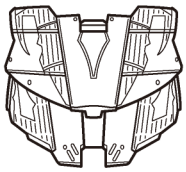
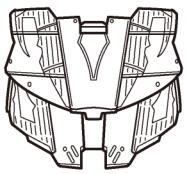
©2013 石森プロ・テレビ朝日・ADK・東映

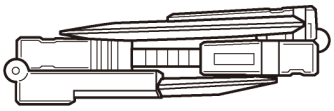
超巨大鎧 DXスイカアームズの遊び方

セット内容

◆取扱説明書(本書)…1

仮面ライダー鎧武フィギュア…1

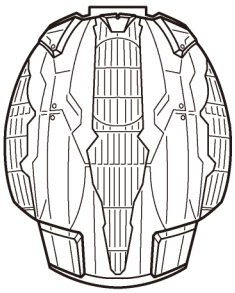


肩アーマー(左右共通)…2

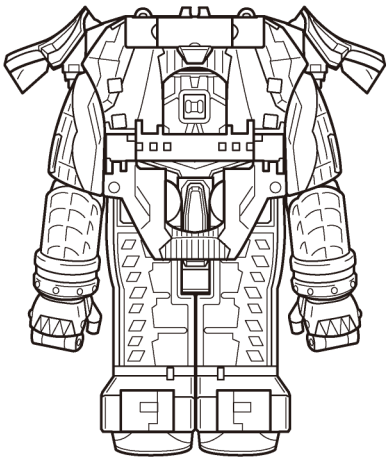

スイカ双刃刀…1

兜…1

脚アーマー(右)…1

脚アーマー(左)…1


背面アーマー…1


スイカアームズ本体…1

※長期間遊ばない時は本体からフィギュアを取り外して保管してください。

⚠ 警告(けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注意(ちゅうい)

●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。

●本商品を壁にぶつけたり、転がしたり、兜、スイカ双刃刀を持ってふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

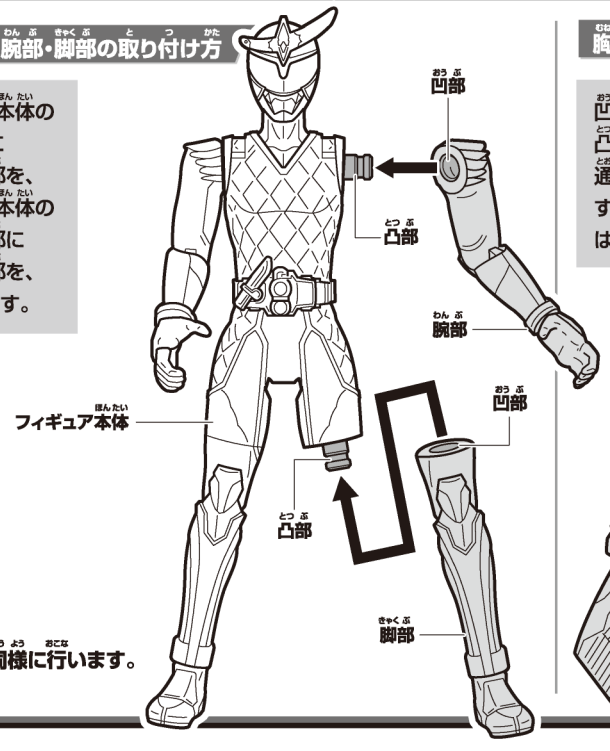
くちにいれない

〈使用上の注意〉●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファー)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●変形の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。●本商品のフィギュアには、別売りのアームズチェンジシリーズの鎧を取り付けることはできません。●別売りのアームズチェンジシリーズのフィギュアを本商品にセットして遊ぶ際は、フィギュアの鎧を外してからセットしてください。

パーツが外れた場合

フィギュア腕部・脚部の取り付け方

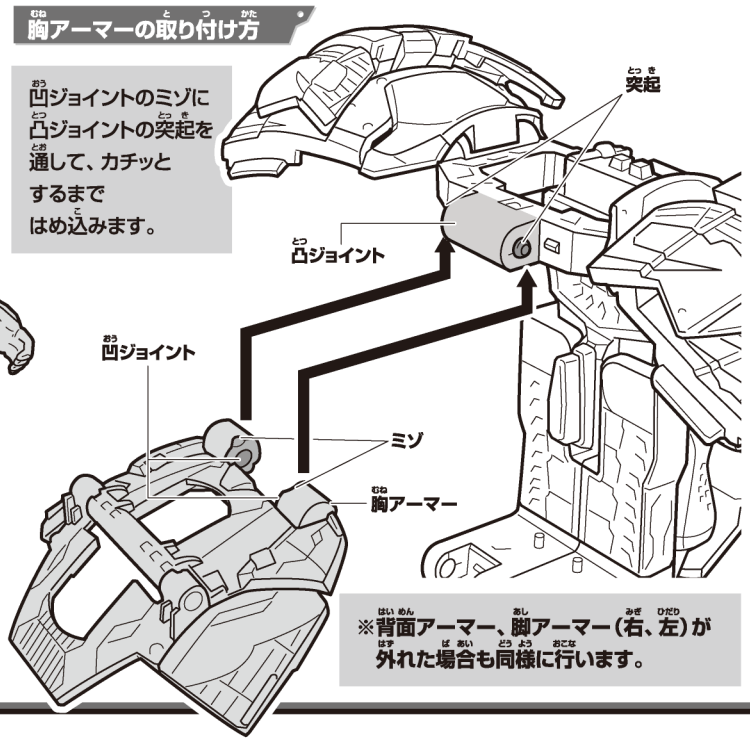
フィギュア本体の肩の凸部に腕部の凹部を、フィギュア本体の太腿の凸部に脚部の凹部を、取り付けます。



※反対側も同様に行います。

胸アーマーの取り付け方

凹ジョイントのミゾに凸ジョイントの突起を通して、カチッとするまではめ込みます。



※背面アーマー、脚アーマー(右、左)が外れた場合も同様に行います。

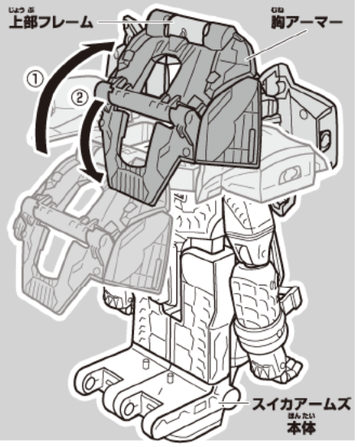
大玉モードの組み立て方

※セット内容の状態から始めます。

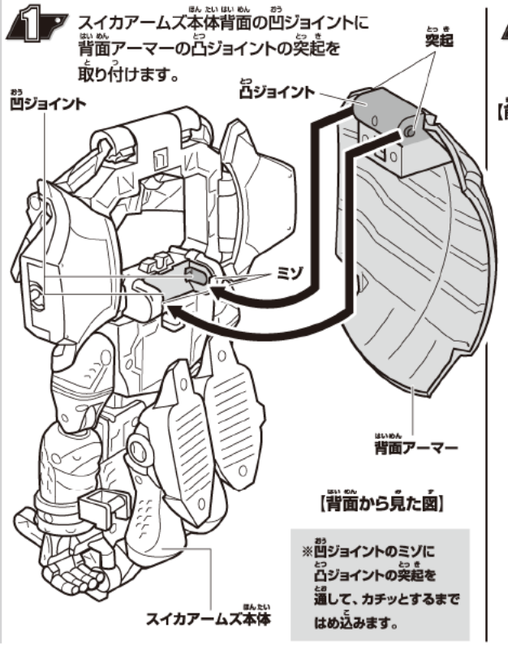
【組み立て準備】

①上部フレームを矢印の方向に変形させます。

②胸アーマーを矢印の方向に閉じます。



1 スイカアームズ本体背面の凹ジョイントに背面アーマーの凸ジョイントの突起を取り付けます。

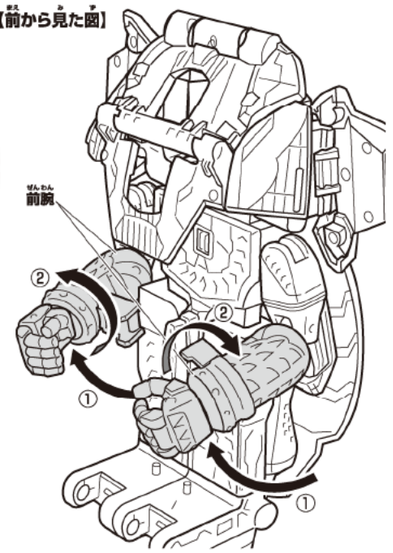


※凹ジョイントのミゾに凸ジョイントの突起を通して、カチッとするまではめ込みます。

2 スイカアームズ本体の腕部を変形させます。

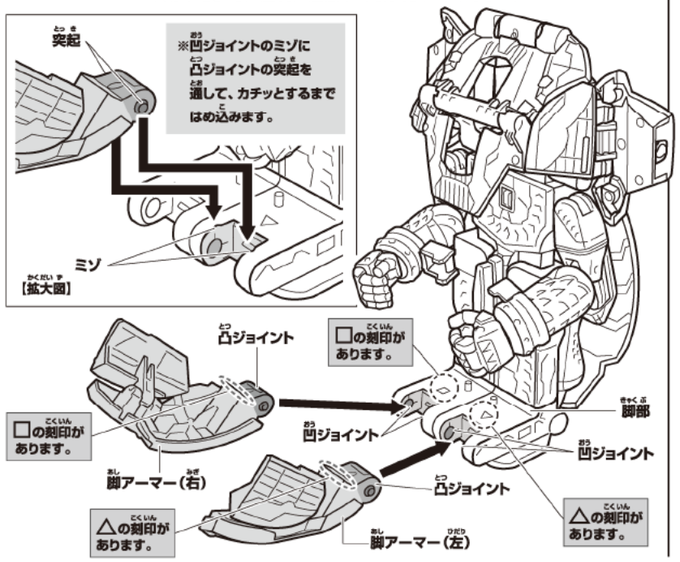
①肘を図の位置まで曲げます。

②前腕を図のように回転させます。

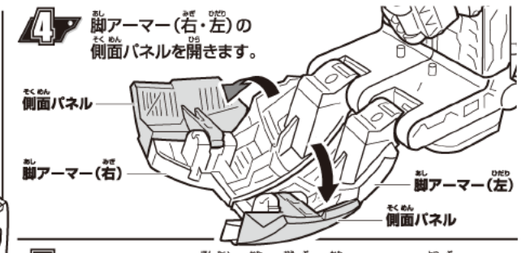


3 スイカアームズ本体脚部の凹ジョイント(右・左)に脚アーマー(右・左)の凸ジョイントを取り付けます。

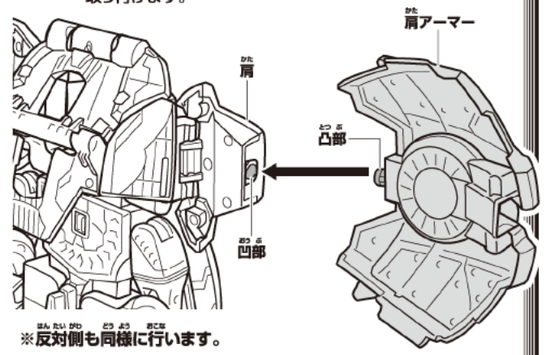
※□、△の刻印を参考に左右に注意して取り付けてください。



4 脚アーマー(右・左)の側面パネルを開きます。

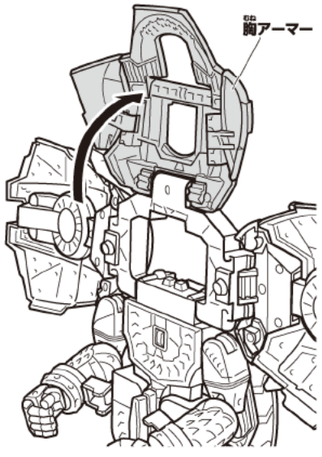


5 スイカアームズ本体の肩の凹部に肩アーマーの凸部を取り付けます。

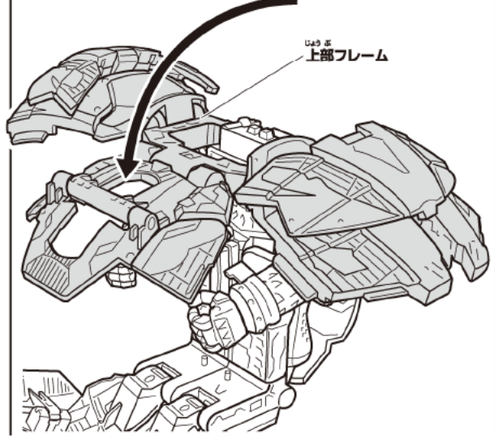


※反対側も同様に行います。

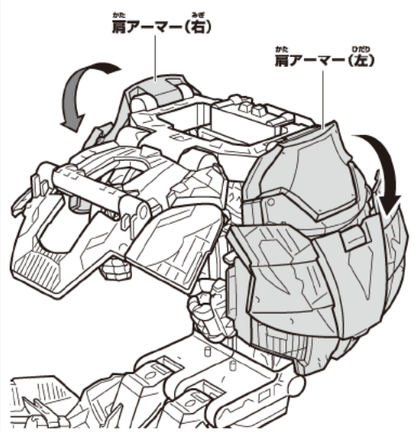
6 胸アーマーを開きます。



7 上部フレームを矢印の方向へ倒します。



8 肩アーマー(右・左)を閉じます。

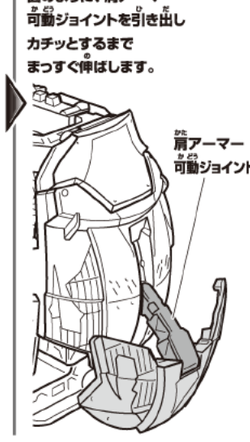


9 脚アーマー(右・左)を閉じます。

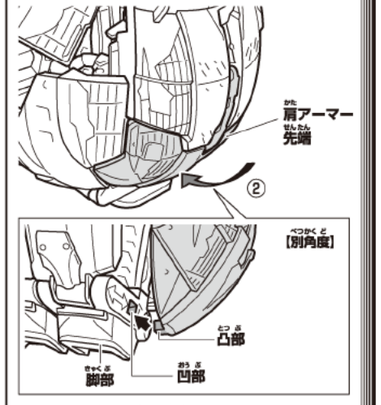
10 ①肩アーマー先端を矢印の方向にスライドさせます。

上部フレームをおさえながら行ってください。

図のように、肩アーマー可動ジョイントを引き出しカチッとするまでまっすぐ伸ばします。

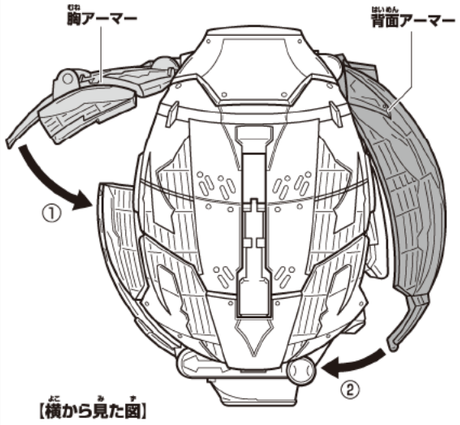


②脚部側面の凹部に肩アーマー先端の凸部を取り付けます。

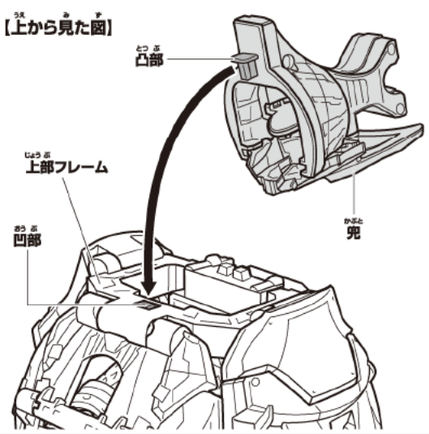


※反対側も同様に行います。

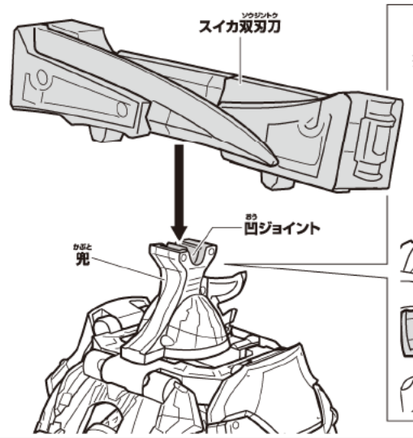
11 ①胸アーマー、②背面アーマーを閉じます。



12 上部フレームの凹部に兜の凸部を取り付けます。

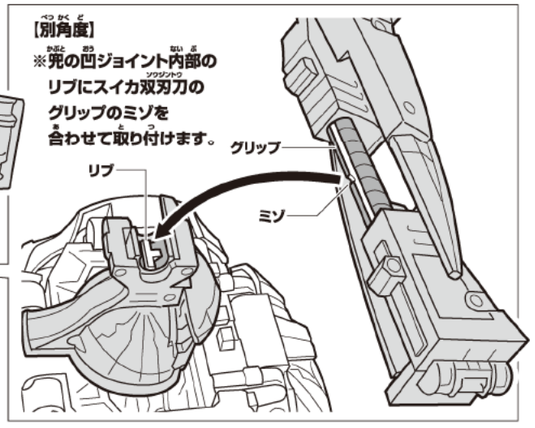


13 兜の凹ジョイントにスイカ双刃刀のグリップを取り付けます。（※兜を押さえながら取り付けてください。）

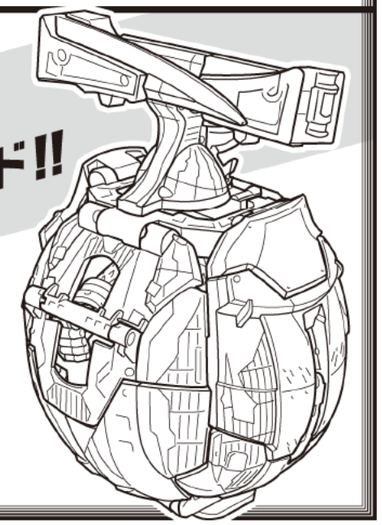


【別角度】

※兜の凹ジョイント内部のリブにスイカ双刃刀のグリップのミゾを合わせて取り付けます。



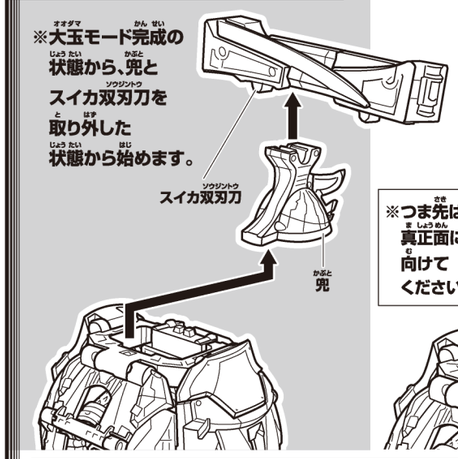
完成!! 大玉モード!!



※元に戻す時は逆の手順で行ってください。

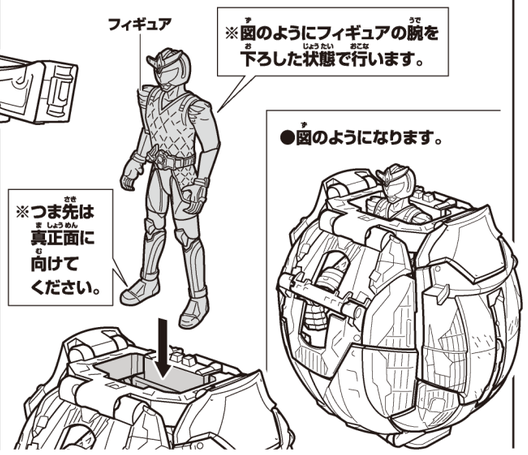
ヨロイモードの組み立て方

※大玉モード完成の状態から、兜とスイカ双刃刀を取り外した状態から始めます。



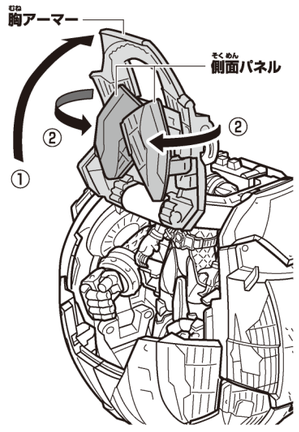
1

スイカアームズ本体内部に付属の仮面ライダー鎧武フィギュアを入れます。



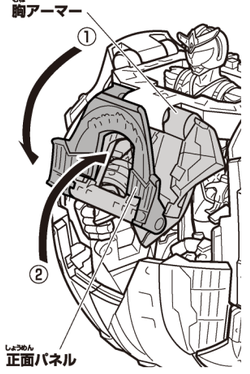
2

①胸アーマーを開きます。
②胸アーマーの側面パネルを折りたたみます。



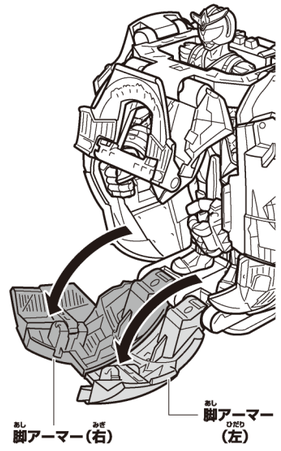
3

①胸アーマーを閉じ、
②胸アーマーの正面パネルを図のように持ち上げます。



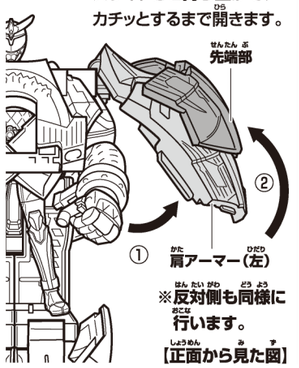
4

脚アーマー（右・左）を開きます。



5

①肩アーマー（左）を開き、
②肩アーマー（左）の先端部を図の矢印のようにスライドさせ持ち上げて、カチッとするまで開きます。

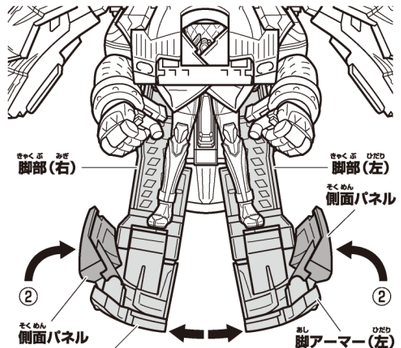


※反対側も同様に行います。

【正面から見た図】

6

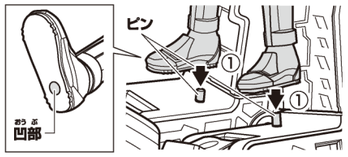
①脚部（右・左）を開きます。
②脚アーマー（右・左）の側面パネルを図のように矢印の方向へ変形させます。



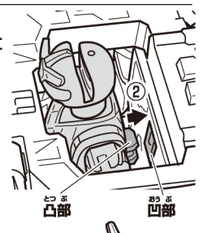
【正面から見た図】

7

①フィギュア足裏の凹部とスイカアームズ本体の脚部のピンをはめ合わせます。



②本体内部の凹部にフィギュア背面の凸部を押し込んで取り付けます。

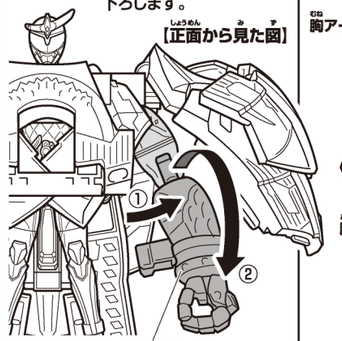


【上から見た図】

8

①腕部（左）を横に広げて、
②図のように前腕（左）を下ろします。

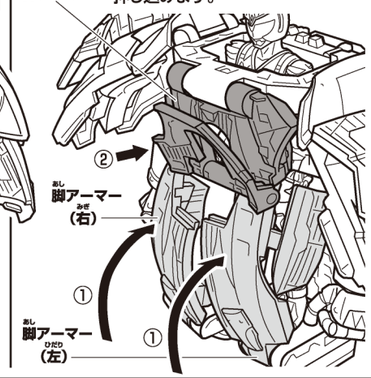
【正面から見た図】



※反対側も同様に行います。

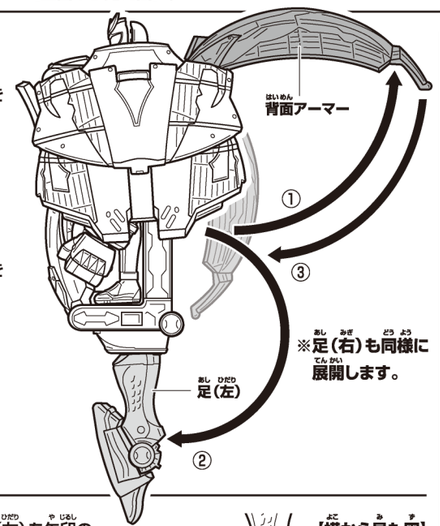
9

①脚アーマー（右・左）を奥まで押し込みます。
②胸アーマーをカチッとするまで押し込みます。



10

①背面アーマーを矢印の方向に持ち上げます。
②足（右・左）を展開します。
③背面アーマーを下ろします。

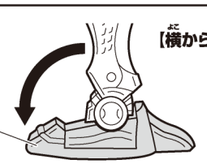


※足（右）も同様に展開します。

【横から見た図】

11

足先（左）を矢印の方向に倒します。



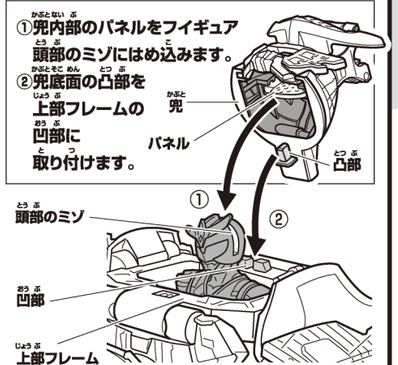
【横から見た図】

※反対側も同様に行います。

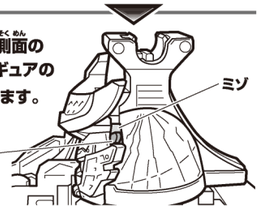
12

フィギュア頭部に兜をかぶせます。

①兜内部のパネルをフィギュア頭部のミゾにはめ込みます。
②兜底面の凸部を上部フレームの凹部に取り付けます。

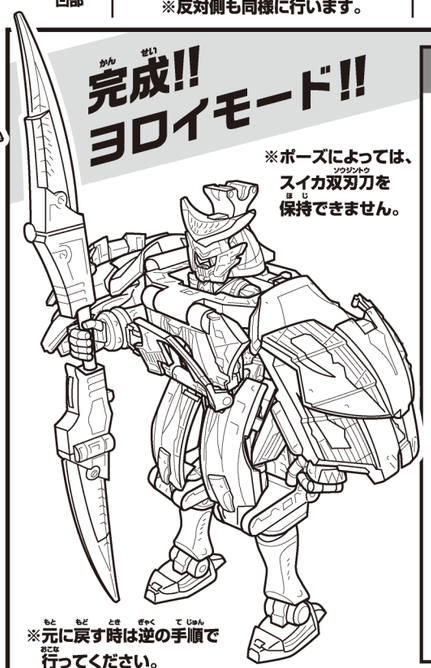


●図のように兜側面のミゾからフィギュアの鍬形の先が出ます。



【横から見た図】

完成!! ヨロイモード!!

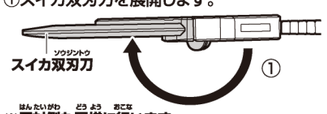


※ポーズによっては、スイカ双刃刀を保持できません。

※元に戻す時は逆の手順で行ってください。

スイカ双刃刀の持たせ方

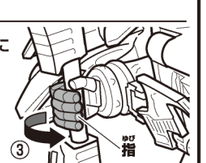
①スイカ双刃刀を展開します。



※反対側も同様に行います。

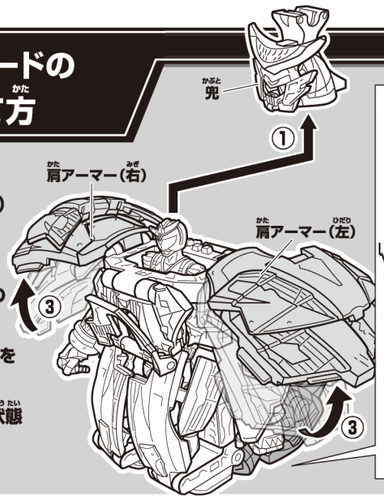
②手の平の凸部とスイカ双刃刀のグリップのミゾを合わせます。

③指を矢印の方向に閉じて、スイカ双刃刀のグリップを握らせます。



※反対側の手にも持たせることができます。

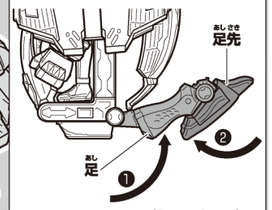
ジャイロモードの組み立て方



※ヨロイモード完成（スイカ双刃刀装備前）の状態から、
①兜を取り外し、
②足と足先を右の図のように変形させ、
③肩アーマー(右・左)をそれぞれ矢印の方向に変形させた状態から始めます。

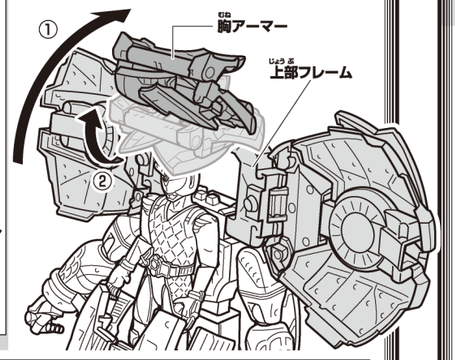
②足と足先の変形

❶足(右・左)を図の位置まで変形させます。
❷足先(右・左)を図の位置まで変形させます。

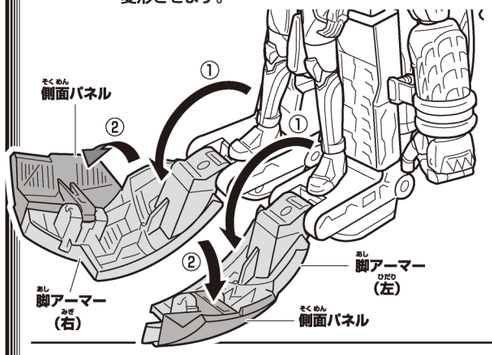


【横から見た図】

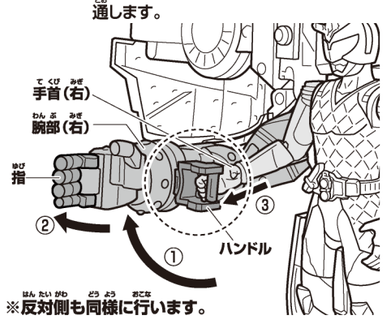
1P
①上部フレームを開きます。
②胸アーマーを図の位置まで上げます。



2P
①脚アーマー(右・左)を開きます。
②脚アーマー(右・左)の側面パネルを図のように変形させます。

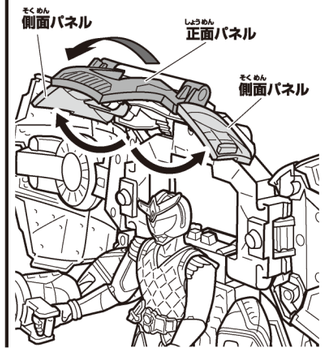


3P
①腕部(右)を図の位置まで変形させて、
②指を開きます。
③フィギュアの手首(右)をハンドルに通します。

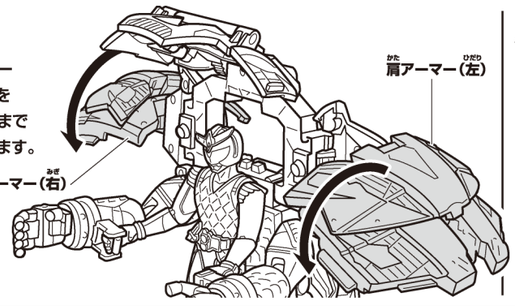


※反対側も同様に行います。

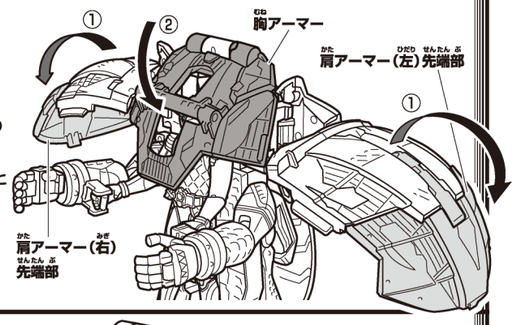
4P
胸アーマーの側面パネル、正面パネルを開きます。



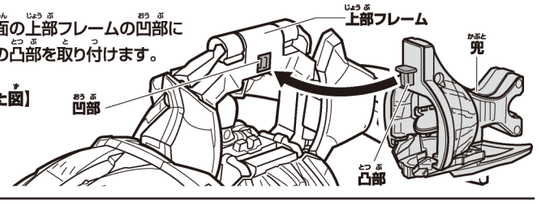
5P
肩アーマー(右・左)を図の位置まで回転させます。



6P
①肩アーマー(右・左)の先端部を矢印の方向へスライドさせて、カチッとするまで開きます。
②胸アーマーを閉じます。

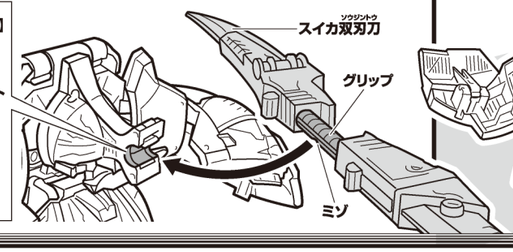


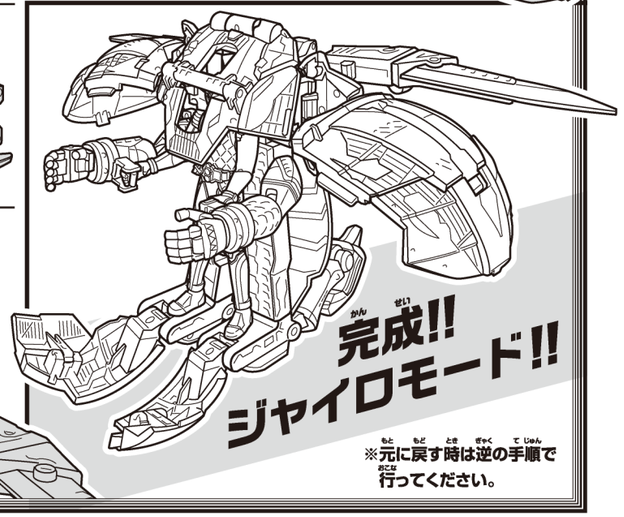
7P
背面の上部フレームの凹部に兜の凸部を取り付けます。



8P
兜の凹ジョイントにスイカ双刃刀のグリップを取り付けます。

※兜の凹ジョイント内部のリブにスイカ双刃刀のグリップのミゾを合わせて取り付けます。





完成!! ジャイロモード!!

※元に戻す時は逆の手順で行ってください。

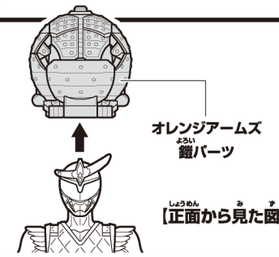
アームズチェンジシリーズとの連動

別売りのアームズチェンジシリーズのフィギュアでも本商品のフィギュアと同様の遊びができます。

※「AC01 仮面ライダー鎧武 オレンジアームズ」(別売り/発売中)を例に説明します。
他の別売りのフィギュアも同様に行います。

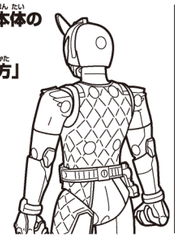
本商品にセットする時の注意

必ず、オレンジアームズ鎧パーツを取り外してから、スイカアームズ本体にセットしてください。



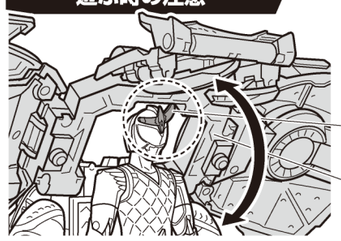
【正面から見た図】

アームズチェンジシリーズのフィギュア本体の背中には凸部はありません。
本書4ページ「ヨロイモードの組み立て方」**1P**では、①のみ行ってください。



【背面から見た図】

遊ぶ時の注意



ACシリーズのフィギュアをセットした状態で上部フレームを上げ下げする際は、フィギュアの鍬形が接触しないようご注意ください。

アームズチェンジシリーズも集めよう!!

※AC01 仮面ライダー鎧武 オレンジアームズ、
AC02 仮面ライダーバロン バナナアームズ、
AC03 仮面ライダー龍玄 ブドウアームズは別売り・発売中です。

●画像はイメージです。 ●画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

仮面ライダー鎧武の玩具情報はWebサイトをチェック!!

ボーイズトイパーク 仮面ライダー鎧武 検索

※一部のPHS・携帯電話からはご利用頂けない場合があります。

http://www.b-boys.jp/gaim/

携帯アンケートにご協力ください!!

※通信料などはお客様のご負担となります。
※締め切り 2014年9月末日
※お答え頂いたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させて頂きます。
※パソコン・PHS等からはご利用頂けません。

http://mobile-b.jp/boys/m/

商品コード 827012

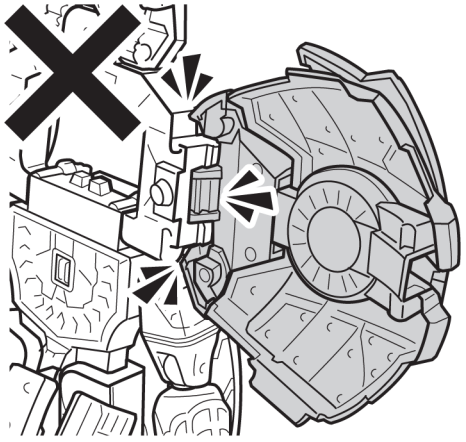
注意!!

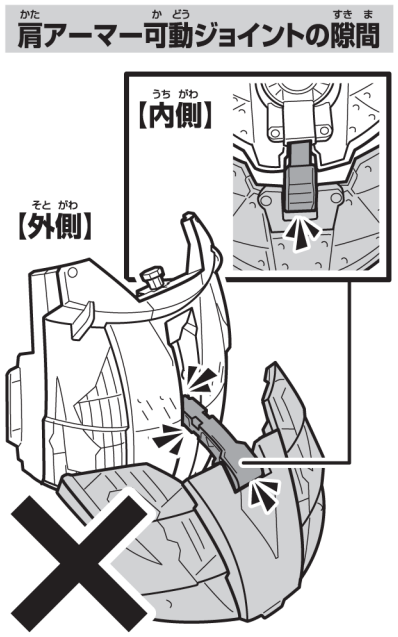
保護者の方へ

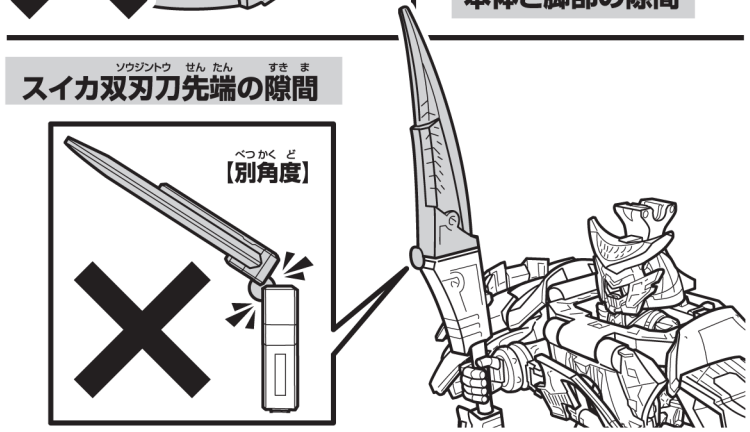
本商品をご使用になる前に、本書をよくお読みいただき、お子様へご説明ください。

指を入れない!!

変形時、各可動部の隙間に指を入れないよう注意してください。







持ち上げない!!

各モードの状態でパーツの一部を持って持ち上げると、合体が解除されます。

ヨロイモード

ジャイロモード